

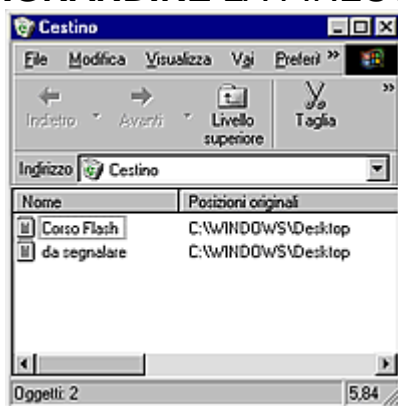
Scheda 16-Prima: Le finestre di Windows

WINDOW IN INGLESE VUOL DIRE **FINESTRA**:



PER APRIRE LA **FINESTRA** DI UN PROGRAMMA FAI DOPPIO CLIC CON IL MOUSE SULLE PAROLE **SOTTO** AL DISEGNO CHIAMATO **ICÒNA**.

NELLA FINESTRA DI UN PROGRAMMA, IN ALTO A DESTRA CI SONO I **PULSANTI** PER **APRIRE**, **CHIUDERE** E **INGRANDIRE** LA FINESTRA:



LA FINESTRA DEL CESTINO SERVE PER:

- ☐ APRIRE UN DOCUMENTO
- ☐ VEDERE L'ORA
- ☐ VEDERE IL CONTENUTO DEL CESTINO

Nome:

data:

Classe:

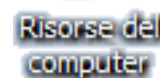
DISEGNA I PULSANTI DELLA FINESTRA ACCANTO ALLA DEFINIZIONE CORRISPONDENTE:



- ☐ RIDUCE LA FINESTRA A ICONA SULLA BARRA DELLE APPLICAZIONI
- ☐ INGRANDISCE LA FINESTRA
- ☐ RIPORTA LA FINESTRA ALLE DIMENSIONI ORIGINALI
- ☐ CHIUDE UNA FINESTRA



PER APRIRE L'ICONA DELLE RISORSE DEL COMPUTER SI DEVE:



- ☐ CLICCARE SUL DISEGNO
- ☐ CLICCARE SULLE PAROLE

PER CHIUDERE LA FINESTRA DI UN PROGRAMMA SI DEVE:

- ☐ CLICCARE SU
- ☐ CLICCARE SU
- ☐ CLICCARE SU