

Scheda 16-Prima: Le finestre di Windows

Nome: _____ data: _____ Classe: _____

WINDOW IN INGLESE VUOL DIRE FINESTRA:

PER APRIRE LA **FINESTRA** DI UN PROGRAMMA FAI DOPPIO CLIC CON IL MOUSE SULLE PAROLE **SOTTO** AL DISEGNO CHIAMATO **ICONA**.

NELLA FINESTRA DI UN PROGRAMMA, IN ALTO A DESTRA CI SONO I **PULSANTI PER APRIRE, CHIUDERE E INGRANDIRE** LA FINESTRA: 



LA FINESTRA DEL CESTINO SERVE PER:

- APRIRE UN DOCUMENTO
- VEDERE L'ORA
- VEDERE IL CONTENUTO DEL CESTINO

DISEGNA I PULSANTI DELLA FINESTRA ACCANTO ALLA DEFINIZIONE CORRISPONDENTE:



- RIDUCE LA FINESTRA A ICONA SULLA BARRA DELLE APPLICAZIONI
- INGRANDISCE LA FINESTRA
- RIPORTA LA FINESTRA ALLE DIMENSIONI ORIGINALI
- CHIUDE UNA FINESTRA



PER APRIRE L'ICONA DELLE RISORSE DEL COMPUTER SI DEVE:

- CLICCARE SUL DISEGNO
- CLICCARE SULLE PAROLE

PER CHIUDERE LA FINESTRA DI UN PROGRAMMA SI DEVE:

- CLICCARE SU 
- CLICCARE SU 
- CLICCARE SU 