

Scheda 06-Prima: COMUNICARE CON IL COMPUTER

Nome:

data:

Classe:



PERIFERICHE DI INPUT

LA TASTIERA E IL MOUSE SONO PERIFERICHE PER INSERIRE I DATI

PERIFERICHE DI OUTPUT

IL MONITOR E LA STAMPANTE RICEVONO I DATI E PUOI VEDERE IL RISULTATO OTTENUTO!

DISEGNA IN **ROSSO** L'INSIEME DELLE **PERIFERICHE PER INSERIRE I DATI (INPUT)**;
IN **BLU** L'INSIEME DELLE **PERIFERICHE PER RICEVERE E VISUALIZZARE LE INFORMAZIONI (OUTPUT)**.

