

LE PAROLE DEL COMPUTER

A - B



A

AGENDA ELETTRONICA

È una vera e propria agenda, solo che invece di essere di carta è elettronica ed è composta da una piccola tastiera e da un piccolo monitor.

Si utilizza per memorizzare indirizzi, numeri telefonici e appuntamenti.

**ALTOPARLANTI**

Sono anche detti "casse", infatti sono proprio come le casse dello stereo e servono per ascoltare la musica, l'audio e le voci.

Gli altoparlanti sono periferiche, quindi, come tutte le periferiche, sono collegati al computer.

B

**BACKSPACE (tasto)**

Backspace (si legge "becspeis") è una parola inglese che vuol dire "spazio indietro".

Questo tasto serve per cancellare le lettere e i caratteri che stanno prima del cursore, quindi si utilizza per cancellare indietro, verso sinistra.

Vedi anche: Cursore

BARRA DEGLI STRUMENTI

È una barra su cui ci sono i pulsanti per dare i comandi al computer.

Ad esempio, sulla barra degli strumenti del programma che utilizzi per disegnare ci sono: la gomma per cancellare, la matita, la tavolozza per scegliere i colori, il secchiello per riempire le figure di colore e tanti altri.

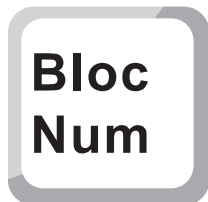
LE PAROLE DEL COMPUTER

B - C

**BARRA SPAZIO**

Serve per lasciare degli spazi vuoti tra una lettera e l'altra o tra le parole, proprio come fai quando scrivi con la penna.

Questo tasto è facile da riconoscere: è il più grande di tutti!

BLOC NUM (tasto)

È il tasto che serve per attivare il tastierino numerico.

Quando lo schiacci compare una lucina che ti dice che il tastierino è pronto per lavorare. Quindi attenzione: se la lucina è spenta il tastierino numerico non funziona.

Vedi anche: Tastierino numerico

BLOCCA MAIUSCOLE (tasto)

È il tasto che ti permette di digitare di seguito più lettere maiuscole senza dover tenere schiacciato il tasto Shift: basta premerlo una volta per attivarlo e premerlo ancora per disattivarlo.



Vedi anche: Shift (tasto)

C**CANC (tasto)**

"Canc" è l'abbreviazione di "Cancellare": infatti questo tasto serve per cancellare le lettere e i caratteri che stanno dopo il cursore.

Quindi è il tasto che si utilizza per cancellare in avanti, verso destra.

Vedi anche: Cursore

LE PAROLE DEL COMPUTER



C

CHIOCCIOLINA (@)

È una letterina speciale che somiglia a una "a" e che compare sempre in un indirizzo di posta elettronica.

Vedi anche: Indirizzo di posta elettronica

**CASE**

È una parola inglese che vuol dire "scatola": infatti il case (si legge "cheis") è proprio una scatola (di metallo o di plastica) che contiene le parti più importanti del computer, come la memoria (RAM), il cervello (CPU) e l'hard-disk.

Il case è un po' come la nostra testa, in cui ci sono il cervello (che dice al corpo che cosa deve fare) e la memoria, e in cui vengono conservati tutti i nostri ricordi e le cose che impariamo.

Vedi anche: Cpu - Hard-Disk - Ram

**CD-ROM**

È un disco che serve per archiviare dati e programmi ed è molto utile perché ti permette di trasferire il suo contenuto da un computer all'altro.

Il CD-ROM svolge la stessa funzione del floppy disk, ma può contenere molte ma molte più informazioni.

È piccolo e leggero: puoi metterlo nello zaino e portarlo con te dove vuoi... senza trascinarti dietro tutto il computer!

Per leggere il contenuto di un CD-ROM basta inserirlo nell'apposito lettore.

CLICCARE

Vuol dire fare clic con il mouse.

Per cliccare si usano due tasti: il tasto sinistro serve per le azioni, quello destro per visualizzare dati e informazioni sul monitor.

Vedi anche: Mouse

LE PAROLE DEL COMPUTER

C - D

**COMPUTER PORTATILE**

È un computer piuttosto piccolo. Si chiama portatile perché lo puoi portare con te dove vuoi: è leggero e sta in una borsa.

In genere lo utilizzano le persone che si spostano spesso e che hanno bisogno di avere il computer sempre con sé.

**CPU**

È il cervello del computer.

Così come il tuo cervello fa funzionare tutte le parti del tuo corpo, la CPU fa funzionare tutti gli altri pezzi del computer.

CURSORE

È una barretta verticale lampeggiante che indica il punto del testo in cui ti trovi.

D**DARE COMANDI**

Significa dire al computer che cosa deve fare.

Per dare i comandi si fa clic con il tasto sinistro del mouse o si schiaccia il tasto Invio della tastiera.

Vedi anche: Invio (tasto) - Mouse

**DIGITARE**

Significa spingere con le dita sui tasti della tastiera.

LE PAROLE DEL COMPUTER

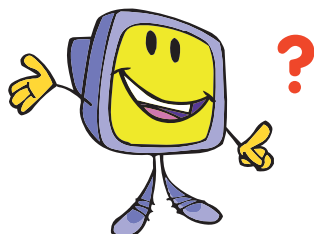
D - E - F - H



D

DISCO RIGIDO

Vedi: HARD DISK



E

E-MAIL

Vedi: POSTA ELETTRONICA

F

FLOPPY DISK

Il floppy disk è anche detto "dischetto", o semplicemente "floppy".
Serve per archiviare dati e programmi e anche per trasferirli da un computer all'altro.

Il floppy svolge la stessa funzione del CD-ROM, ma può contenere molte ma molte meno informazioni.
È piccolo e leggero, quindi puoi metterlo nello zaino e portarlo con te dove vuoi... senza trascinarti dietro tutto il computer!

Per leggere il contenuto di un floppy-disk basta inserirlo nell'apposito lettore.

FRECCIA (tasti)

I tasti freccia sono quattro e servono per spostarsi verso l'alto (tasto "su"), verso il basso (tasto "giù"), verso destra (tasto "destra") e verso sinistra (tasto "sinistra").

È facile riconoscerli perché hanno il simbolo delle frecce.
Li puoi usare per spostare il cursore dove vuoi tu.

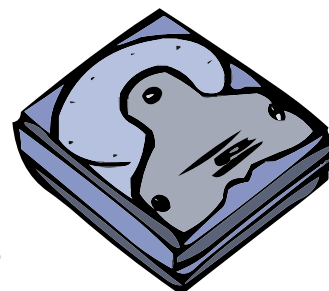
Vedi anche: Cursore

H

HARD DISK

Hard-disk è una parola inglese che vuol dire "disco rigido": è la parte del computer in cui vengono memorizzati tutti i dati.

A differenza del floppy-disk, l'hard disk non è "portatile", ma sta dentro il computer e può contenere molte ma molte più informazioni del floppy.



LE PAROLE DEL COMPUTER



H - I

HOME PAGE

In inglese vuol dire "pagina casa" e indica la pagina principale di ciascun sito Internet.

Vedi anche: Sito internet

I**INDIRIZZO DI POSTA ELETTRONICA**

È l'indirizzo che consente di ricevere e inviare messaggi di posta elettronica.

È un po' come l'indirizzo che devi scrivere sulla busta per spedire una lettera a un amico o a un'amica, in cui dovrai indicare nome, la via e il numero dell'abitazione, il CAP, la città e la provincia.



L'indirizzo di posta elettronica, però, è molto più corto: riconoscerlo è facile perché contiene sempre quel buffo simbolo che si chiama chiocciolina (@).

Ad esempio, l'indirizzo di Rino il computerino è:

rino@pianetino.it

Vedi anche: Messaggio di posta elettronica

INDIRIZZO DI UN SITO INTERNET

Ciascun sito ha un suo indirizzo ben preciso (o URL) che consente a chi naviga in Internet di raggiungerlo: basta digitarlo nell'apposito spazio.

È un po' come l'indirizzo di casa: nessuno ci verrebbe a trovare se non conoscesse la via e la città in cui abitiamo.

L'indirizzo di un sito in genere è preceduto da www.

Ad esempio, l'indirizzo del sito dove abita Rino il computerino è

www.pianetino.it

Vedi anche: WWW

LE PAROLE DEL COMPUTER

I

**INTERNET**

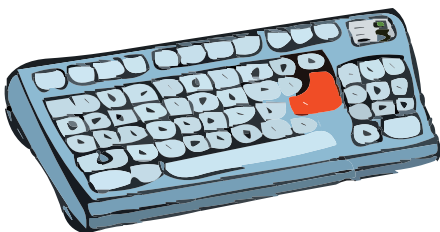
È una grande "rete" che collega i computer di tutto il mondo.

Serve a cercare informazioni, a scrivere e ricevere messaggi di posta elettronica, a fare acquisti e a tantissime altre cose.

Internet è fatto di milioni di pagine elettroniche e di siti. Per muoverti da una pagina all'altra o da un sito all'altro devi fare clic sui link.

Internet è come un mare grandissimo in cui puoi navigare... ma fai attenzione, perché è molto facile perdersi. Per questo collegati e naviga sempre insieme ai tuoi genitori o all'insegnante... loro ti indicheranno la giusta direzione.

Vedi anche: Link - Navigare - Pagine elettroniche - Sito internet - Web - WWW

INVIO (Tasto)

Il tasto Invio (o "Return") serve per dare i comandi al computer e, a seconda dei casi, svolge funzioni particolari.

Ad esempio, quando videoscrivi, schiacciando Invio puoi andare a capo

quando vuoi tu; se invece stai utilizzando il tastierino numerico per fare i conti, con l'Invio puoi ottenere il risultato (proprio come l'= della calcolatrice).

IPERTESTO

Un ipertesto è un testo un po' speciale, anzi... un po' iper! Iper vuol dire che ha qualcosa in più: infatti un ipertesto, oltre alle parole, alle immagini e ai disegni può contenere anche i suoni, i cartoni animati e i filmati.



L'ipertesto non è fatto di pagine di carta ma di pagine elettroniche, quindi lo puoi leggere solo sul monitor del computer. Ma ciò che rende veramente speciale un ipertesto è il fatto che tutte le pagine che lo compongono sono collegate tra loro attraverso i link. Quindi ci puoi navigare facendo clic con il mouse sulle cose che ti interessano e spostarti da un punto all'altro senza necessariamente seguire l'ordine delle pagine, come invece fai sul libro di carta.

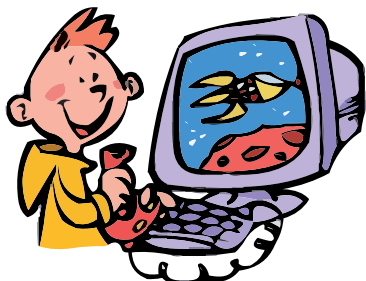
Vedi anche: Link - Navigare - Pagine elettroniche

LE PAROLE DEL COMPUTER

J - L



J

**JOYSTICK**

È una specie di telecomando che si utilizza per i videogiochi e serve a dare i comandi.

Come tutte le periferiche, è collegato al computer.

L

LETTORE DI CD-ROM

È la parte del computer in cui devi inserire il CD-ROM per poterne vedere il contenuto sul monitor.

Vedi anche: CD-Rom

LETTORE DI FLOPPY-DISK

È la parte del computer in cui devi inserire il floppy-disk per poterne vedere il contenuto sul monitor.

Vedi anche: Floppy-Disk

**LINK**

I link sono i collegamenti che ti permettono di muoverti da una pagina all'altra di Internet o di un ipertesto. Basta farci clic con il mouse.

Un link può essere una parola, una frase, un'immagine o anche una sola lettera.

Riconoscerli è facile perché in genere sono sottolineati e di colore diverso rispetto agli altri testi. Inoltre, quando passi sopra un link con il puntatore, esso si trasforma in una manina: vuol dire che puoi fare clic per spostarti alla pagina collegata.

Senza i link non si potrebbe "navigare"!

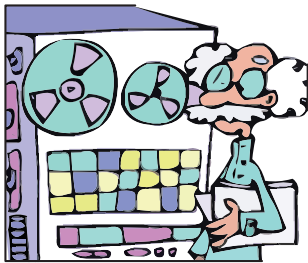
Vedi anche: Navigare

LE PAROLE DEL COMPUTER

M



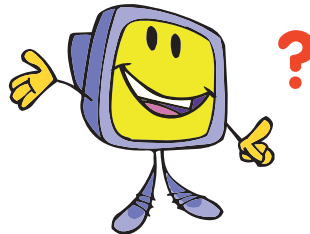
M

**MAINFRAME**

È un computer molto potente, grande e grosso come un armadio.

MAIUSCOLE (tasto)

Vedi: SHIFT (tasto)

**MEMORIA**

Vedi: RAM

MENU

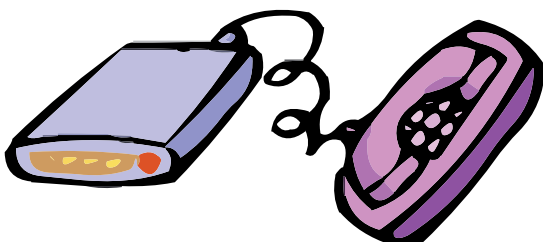
Proprio come il menu della pizzeria, anche quello del computer è un elenco. Sopra non ci sono però riportati i nomi delle appetitose pizze tra cui puoi scegliere, ma i comandi che ti permettono di dire al computer che cosa deve fare.

MESSAGGIO DI POSTA ELETTRONICA

È una lettera elettroinica. È come la lettera di carta, soltanto che non si scrive con la penna ma con la tastiera.

L'e-mail ha un postino un po' speciale che si chiama Internet: è velocissimo... grazie a lui puoi contattare in pochissimi secondi anche le persone che abitano a migliaia di chilometri di distanza.

Vedi anche: Indirizzo di posta elettronica - Internet - Posta elettronica

**MODEM**

È un apparecchio che serve per collegare il computer a Internet attraverso la rete telefonica.

Vedi anche: Internet

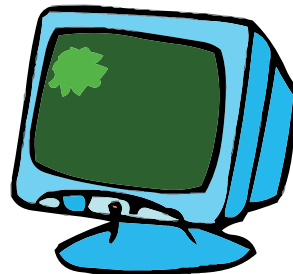
LE PAROLE DEL COMPUTER

M

**MONITOR**

È anche detto "video" o "schermo", infatti è proprio come lo schermo della televisione. Sul monitor del computer puoi vedere le immagini, le parole che scrivi e tante altre cose.

Senza il monitor il computer funzionerebbe lo stesso, ma tu non vedresti nulla!

**MOTORE DI RICERCA**

È un sito un po' speciale che serve a cercare e a trovare rapidamente su Internet le informazioni di cui hai bisogno o i siti di cui non conosci l'indirizzo.

Ad esempio, se stai cercando il sito Pianetino, ma non conosci l'indirizzo, basta andare su un motore di ricerca e digitare in un apposito spazio la parola Pianetino: dopo pochi secondi comparirà una pagina con il link a Pianetino.

Esistono molti motori di ricerca come www.virgilio.it e www.google.it.

Vedi anche: Indirizzo di un sito Internet

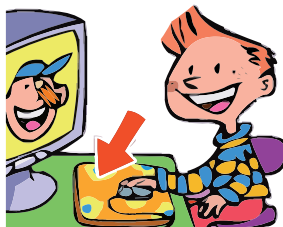
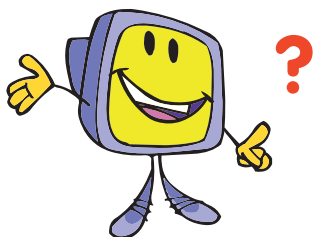
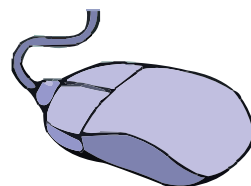
MOUSE

È una parola inglese che significa topo, infatti ha una forma che ricorda proprio un topolino!

Il mouse serve per muovere il puntatore sullo schermo e per cliccare su ciò che ti interessa.

Sul mouse ci sono due tasti per fare clic: il tasto sinistro (per dare i comandi) e il tasto destro (per vedere sullo schermo dati e informazioni).

È una periferica ed è quindi collegato al computer con un cavo.

**MOUSE PAD**

Vedi: TAPPETINO PER IL MOUSE

LE PAROLE DEL COMPUTER

N - P



N

NAVIGARE

Vuol dire "andar per siti" facendo clic sui link per esplorare il Web.

Quando si naviga è molto facile perdersi... per questo chiedi sempre aiuto agli adulti: loro sapranno indicarti la giusta direzione.

Vedi anche: Link - Web

P

PAGINE ELETTRONICHE

Sono pagine speciali perché oltre ai testi, alle immagini e ai disegni, possono contenere anche suoni, animazioni, filmati e link.

Le pagine elettroniche non sono di carta, ma stanno nel monitor del tuo computer: ad esempio sono pagine elettroniche quelle di Internet.

**PALMARE**

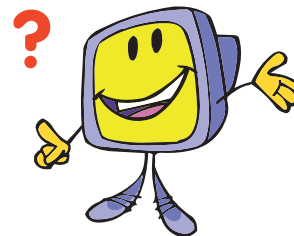
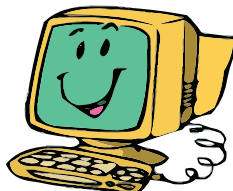
Il palmare è un computer talmente piccolo da stare in una tasca.

Con il palmare puoi fare tante cose: addirittura alcuni funzionano anche come telefono e si possono collegare ad Internet.

Per scrivere sul palmare e per dare i comandi si utilizza una piccola tastiera (simile a quella di un telefono cellulare) o anche con una penna speciale.

PC

Vedi: PERSONAL COMPUTER

**PERIFERICA**

Una periferica è un componente del computer collegato ad esso attraverso fili o cavi e serve per dare o ricevere informazioni.

Di periferiche ce ne sono tante e ognuna svolge una funzione particolare. Ad esempio, sono periferiche il mouse, la tastiera, il monitor e la stampante.

LE PAROLE DEL COMPUTER

P

**PERSONAL COMPUTER**

Il personal computer, o "PC", è il computer che generalmente si trova a scuola e nelle abitazioni di molte famiglie.

È composto da una scatola in cui sono contenuti il cervello (CPU), la memoria (RAM) e l'hard-disk, e da tanti altri pezzi chiamati periferiche che svolgono funzioni particolari (mouse, tastiera, monitor ecc.).

Vedi anche: Case - Periferica

POSTA ELETTRONICA

La posta elettronica, o "e-mail", serve per inviare i messaggi di posta elettronica.

È molto comoda poiché è velocissima: in pochi secondi spedisce e consegna lettere elettroniche anche ad amici che abitano dalla parte opposta del mondo!

Per utilizzare l'e-mail è necessario collegarsi a Internet e avere un indirizzo di posta elettronica.

Vedi anche: Indirizzo di posta elettronica - Messaggio di posta elettronica

PROGRAMMA PER DISEGNARE

Per disegnare con il computer è necessario un programma speciale che ti consente di utilizzare il mouse come fosse una matita, o una gomma, o un pennarello ecc.

Infatti, facendo clic sui pulsanti della barra degli strumenti, puoi scegliere di trasformare il puntatore in uno dei tanti strumenti che hai a disposizione.

Per disegnare, oltre al mouse, puoi anche utilizzare la tavoletta grafica.

Vedi anche: Barra degli strumenti - Tavoletta grafica

PUNTATORE

È una piccola freccia che vedi sullo schermo: lo puoi muovere con il mouse in modo da fare clic su ciò che ti interessa.



LE PAROLE DEL COMPUTER

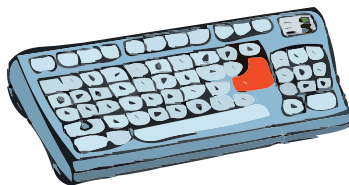
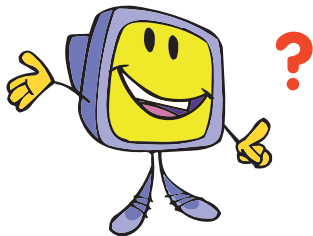
R - S



R

**RAM**

È la memoria del computer e funziona proprio come la tua memoria.

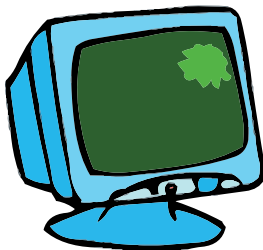
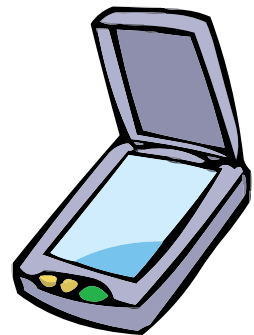
**RETURN (tasto)**

Vedi: INVIO (tasto)

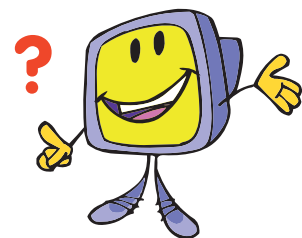
S

SCANNER

È una periferica che cattura le immagini, i disegni e le fotografie che stanno sulla carta in modo da poterle vedere sul monitor, modificarle e inserirle nelle pagine elettroniche.

**SCHERMO**

Vedi: MONITOR

**SELEZIONARE**

Evidenziare sul monitor un oggetto o una parola che ti interessa.

Per selezionare puoi utilizzare il mouse o anche i tasti freccia.

LE PAROLE DEL COMPUTER

S - T

**SHIFT**

È anche detto "Tasto maiuscole" e serve appunto per scrivere le lettere maiuscole.

Ricorda che funziona solo se lo tieni schiacciato: quando lo lasci le lettere tornano ad essere minuscole.

Vedi anche: Blocca maiuscole (tasto)

**SITO INTERNET**

È una raccolta di pagine elettroniche collegate tra loro attraverso i link.

Su Internet ci sono milioni di siti, ciascuno dei quali ha un suo indirizzo che ti permette di raggiungerlo. Inoltre, ogni sito ha una pagina principale che si chiama "home page".

Vedi anche: Indirizzo di un sito Internet - Home Page

STAMPANTE

È la periferica che serve per trasferire sulla carta i dati che vedi nel monitor (testi, disegni ecc.).

**T****TASTIERA**

La tastiera si chiama così perché sopra ci sono i tasti con le lettere, con i numeri e con tanti altri caratteri (la virgola, il punto, le parentesi ecc.).

I tasti servono per scrivere: basta spingerli con il dito e il gioco è fatto!

Vedi anche: Digitare - Videoscrivere

LE PAROLE DEL COMPUTER

T

**TAPPETINO PER IL MOUSE**

È un piccolo tappeto che si trova sulla scrivania vicino alla tastiera, sul quale si tiene appoggiato e si fa scorrere il mouse.

Serve a far sì che, quando muovi il mouse, il puntatore sullo schermo vada proprio nella direzione che vuoi tu.

È molto utile... ma non indispensabile!

TASTIERINO NUMERICO

È una specie di calcolatrice che si trova nella parte destra della tastiera.

Il tastierino serve appunto per scrivere i numeri e per fare i conti, infatti oltre ai tasti dei numeri ci sono anche quelli con simboli delle operazioni:

"+" per le addizioni

"-" per le sottrazioni

"/" per le divisioni

"*" per le moltiplicazioni

"Invio" per ottenere il risultato (proprio come l'=).

Per utilizzare il tastierino numerico è necessario attivarlo con il tasto "Bloc num".

Vedi anche: Bloc num

TASTO DI ACCENSIONE

È il tasto che serve per mettere in funzione il computer.

Anche alcune periferiche per funzionare hanno bisogno di essere attivate con il tasto di accensione: è il caso ad esempio del monitor, della stampante, dello scanner ecc.



Ricorda quindi che per accendere il computer non basta schiacciare il tasto di accensione del monitor, ma devi schiacciare anche quello del computer!

TASTO DESTRO DEL MOUSE

È il tasto che serve per le proprietà: facendo clic su un oggetto con questo tasto è possibile scegliere tra una serie di comandi che compaiono in un elenco.

Vedi anche: Menu

LE PAROLE DEL COMPUTER



T - U - V

TASTO SINISTRO DEL MOUSE

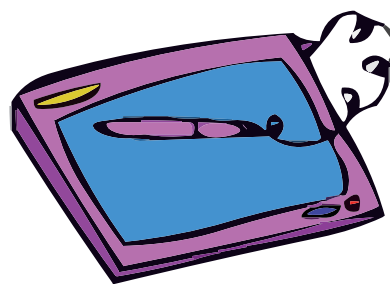
È il tasto che serve per dare i comandi al computer con un clic, cioè per dirgli che cosa deve fare.

TAVOLETTA GRAFICA

È una tavoletta che si collega al computer e ha una forma simile a quella del tappetino per il mouse.

La tavoletta grafica serve per disegnare con il computer, infatti è dotata di una penna elettronica.

Puoi disegnarci sopra proprio come fosse un foglio da disegno e il risultato lo vedi nel monitor.

**TRASCINARE**

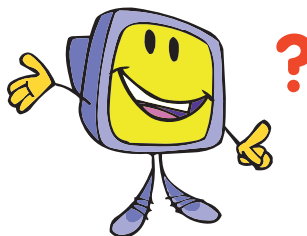
Vuol dire fare clic su un oggetto e spostarlo da un punto a un altro del monitor tenendo schiacciato il tasto sinistro del mouse. Ricorda che per trascinare un oggetto devi prima averlo selezionato.

Vedi anche: Selezionare

U

URL

Vedi: INDIRIZZO DI UN SITO



V

VIDEO

Vedi: MONITOR

VIDEOGIOCO

Gioco che si fa con il computer. Quando giochi con il computer, le immagini le vedi nel monitor e i comandi li puoi dare con il mouse, o con la tastiera o anche con un telecomando speciale che si chiama Joystick.

Vedi anche: Joystick

LE PAROLE DEL COMPUTER



V - W

VIDEOSCRIVERE

Parola formata da "Video" + "Scrivere" e vuol dire scrivere utilizzando il computer. Anche per videoscrivere si utilizzano il foglio e la penna. Il foglio però non è di carta e non sta sulla scrivania, ma è elettronico e lo vedi nel video. La penna invece è la tua tastiera: digita le lettere e le parole sulla tastiera e vedrai il risultato nel monitor.

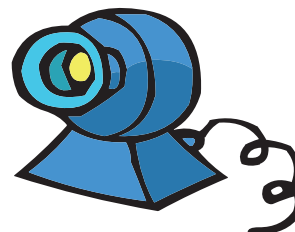
W**WEB**

Il Web è l'insieme di tutti i siti del magico mondo di Internet. In inglese vuol dire "ragnatela": come i fili della ragnatela permettono al ragno di spostarsi da un punto all'altro, così i link ti permettono di muoverti nella grande Rete e di andare da un sito all'altro.

Vedi anche: Link - Sito Internet - WWW

WEBCAM

È la periferica che serve per catturare e trasferire su Internet immagini e filmati.

**WWW**

Queste tre letterine sono molto famose, infatti molti indirizzi di siti Internet iniziano per www. Ciascuna w è l'iniziale di una parola inglese e sta per World Wide Web, che vuol dire "Ragnatela mondiale", cioè "Ragnatela di tutti i siti del mondo"

Vedi anche: Indirizzo di un sito - Internet - Web

Autori: Maria Vittoria Alfieri, Davide Favaro, Guido Favaro

Illustrazioni: Guido Favaro

Impaginazione: Paola Cariano

© 2004 by Edumond Le Monnier S.p.A
Tutti i diritti riservati

